

Fernando Loera

Product Designer | UX/UI Specialist

[ferloeraux.com](#)

[Mi LinkedIn](#)

+52 566 185 59 73

Product Designer especializado en el diseño de sistemas internos y plataformas digitales de alta complejidad. Integro principios de las Ciencias del Comportamiento para optimizar la arquitectura de información y la navegación en entornos SaaS y administrativos. Experto en el uso de Figma para la creación de sistemas de diseño y procesos de entrega (handoff) efectivos que aseguran una implementación precisa junto a equipos de ingeniería.

Experiencia profesional

Local Solution IT

Product Designer | Enero 2024 – Actualidad

- Optimización de Sistemas: Diseño de interfaces para plataformas administrativas, simplificando flujos complejos mediante arquitectura de información lógica para la eficiencia operativa.
- Escalabilidad: Gestión y mantenimiento de sistemas de diseño (Design Systems) en Figma, garantizando consistencia visual y técnica en productos SaaS.
- Handoff Técnico: Colaboración directa con el departamento de desarrollo mediante documentación detallada y especificaciones.
- Aseguramiento de Calidad: Validación de requerimientos de diseño durante el desarrollo, optimizando los ciclos de entrega y el cumplimiento de estándares de usabilidad.

Educación

Licenciatura en Ciencias del comportamiento humano

UVEG / 2024 - Actualidad

Diseño UX/UI

EBAC / 2023 - 2024

Proyectos Destacados

Ecosistema SaaS & Sistemas Administrativos

Recientemente

Diseño y optimización de un conjunto de plataformas de gestión empresarial. El enfoque principal fue la estandarización de componentes y la simplificación de flujos operativos complejos para usuarios de alta frecuencia.

Aprendiendo UX

Mayo 2025

Creación de una plataforma educativa enfocada en la democratización del conocimiento UX. Estructuración de arquitectura de información y diseño de interfaz para facilitar el aprendizaje autodidacta.

Goppy

Febrero 2024

Aplicación móvil de navegación para centros comerciales. Investigación de patrones de comportamiento de usuario para optimizar recorridos y accesibilidad en entornos físicos complejos.

Habilidades

Diseño y prototipado

Design Systems, Arquitectura de Información, Prototipado de alta fidelidad, UX Research (Fundamentos básicos), Diseño Responsivo.

Investigación y estrategia

Conocimiento técnico de investigación de usuarios, Arquitectura de Información, User Flows, Wireframing.

Competencias

Pensamiento Crítico, Comunicación Estratégica, Colaboración Multidisciplinaria (Design-to-Dev), Resolución de problemas.

Cursos

- [Sistemas de Diseño](#)
- [Auto Layout](#)
- [Fundamentos del Design Thinking](#)
- [Experiencia de usuario](#)
- [Programación para principiantes](#)

Herramientas

Figma, FigJam, Figma Make, Miro, Notion, Pencil, Stitch, Lovable